

Ich tu's
für unsere
Zukunft

Medienliste

zum Thema Energie und Umwelt

Die Klima- und Energieinitiative
des Landes Steiermark präsentiert:

Die **Klima Kiste** für steirische Bibliotheken



Ich tu's
für unsere
Zukunft

In Kooperation mit:



empfohlen vom
Lesezentrum Steiermark
&
der steirischen Ludothek Ludovico



Literaturliste-Bücher

Die **Empfehlungen für die Bücher/Hörbücher und DVDs zum Thema Klimaschutz und Umwelt stammen vom Lesezentrum Steiermark.**

Die farblich markierten Medienempfehlungen wurden in den Bestand der KlimaKisten aufgenommen.

LESEZENTRUM STEIERMARK

Institut für Bibliotheksorganisation,
Bibliotheksentwicklung und Lesepädagogik

Dr.ⁱⁿ Michaela Haller, GF

Eggenberger Allee 15a, 8020 Graz

T: 0316/685 3570

office@lesezentrum.at

www lesezentrum.at



Erwachsene/Jugendliche

- Jonathan Safran Foer: Wir sind das Klima! Kiepenheuer&Witsch 2019. ISBN: 978-3-462-05321-0
- Milena Glimbovski: Ohne wenn und Abfall. Wie ich dem Verpackungswahn entkam. Kiepenheuer&Witsch 2017. 978-3-462-05019-6
- Ilija Trojanow: Eistau. Hanser 2011. ISBN: 978-3-446-23757-5
- Maja Lunde: Die Letzten ihrer Art. btb 2019, ISBN: 978-3-442-75790-9
- John Ironmonger: Der Wal und das Ende der Welt. Fischer 2020. ISBN: 978-3-596-52304-7
- Jostein Gaarder: 2084 - Noras Welt. dtv 2015. ISBN: 978-3-423-62602-6
- Jennifer Sieglar: Umweltliebe. Piper 2020. ISBN: 978-3-492-31693-4
- Plastik Held: Plastikfrei leben. epubli 2019. ISBN: 978-3-748-56856-8

MS-Kinder

- Klaus Hurrelmann, Erik Albrecht: Generation Greta. Was sie denkt, wie sie fühlt und warum das Klima erst der Anfang ist. Beltz & Gelberg 2020. ISBN: 978-3-407-86623-3
- frechverlag: Every Day for Future: 100 Dinge, die du selbst tun kannst, um das Klima zu schützen, nachhaltig zu leben und die Natur zu bewahren. Frech 2019. ISBN: 978-3-772-47172-8
- Ursula Poznanski: Cryptos. Loewe 2020. ISBN: 978-3-743-20050-0
- Günther und Franziska Wessel: YOU for Future. Arena 2020. ISBN: 978-3-401-60539-5
- Valentina Gianella: Mein Name ist Greta. Das Manifest einer neuen Generation. Midas Collection 2019. ISBN: 978-3-038-76162-4
- Sascha Mamczak, Martina Vogt: Es ist dein Planet. Ideen gegen den Irrsinn. Heyne 2019. ISBN: 978-3-453-59652-8

VS-Kinder



- Kristina Scharmacher-Schreiber: Wie viel wärmer ist 1 Grad? Beltz & Gelberg 2019. ISBN: 978-340-775469-1
- Jess French: So viel Müll!: Wie du die Umwelt schützen kannst. Dorling Kindersley Verlag GmbH 2019. ISBN: 978-383-103822-0
- Hannah Wilson: Schnee war gestern: Was du gegen den Klimawandel tun kannst. arsEdition 2020. ISBN: 978-384-583560-0
- Christina Steinlein, Mieke Scheier: Ohne Wasser geht nichts! Alles über den wichtigsten Stoff der Welt. Beltz & Gelberg 2020. ISBN: 978-340-775565-0
- Hannah Wilson, Andreas Jäger: Weniger ins Meer – was du tun kannst, um Plastik und Müll zu vermeiden. arsEdition 2019. ISBN: 978-384-583440-5.
- Ola Woldanska-Plocinska: Schütze die Natur: Plastik – nein, danke! Beltz & Gelberg 2020. ISBN: 978-340-775588-9

Kindergartenkinder

- Peter und Carina Wohlleben, Stefanie Reich: Kühle Pfötchen für Piet. Oetinger 2020. ISBN: 978-378-912102-9
- Oliver Jeffers: Hier sind wir. Anleitung zum Leben auf der Erde. NordSüd 2018. ISBN: 978-331-410453-4
- Nicole Intemann: Plastian, der kleine Fisch: ... und wie er mit seinen Freunden auf einer abenteuerlichen Reise die Welt ein bisschen besser macht. oekom 2016. ISBN: 978-386-581756-3
- Antje Damm: Was wird aus uns? Moritz 2018. ISBN: 978-3-89565356-8
- Charlotte Guillain, Yuval Zommer: Unter meinen Füßen: Die Reise zum Mittelpunkt der Erde. Prestel Verlag 2018. ISBN: 978-379-137340-9
- Clover Robin: Mein Insektenhotel – Biene, Schmetterling und Käfer. cbj 2020. ISBN: 978-357-017758-7



Literaturliste-Hörbücher

Erwachsene/Jugendliche

- Naomi Klein: Warum nur ein Green New Deal unseren Planeten retten kann. ISBN-13: 978-3-86974-414-8, Verlag Steinbach sprechende Bücher, 2019
- Jonathan Safran Foer: Wir sind das Klima, ISBN-13: 978-3-8398-1737-7, Argon Verlag, 2019
- C.A. Fletcher: Ein Junge, sein Hund und das Ende der Welt, ISBN-13: 978-3-8371-5075-9 Random House Audio 2020
- Christian Paul: Das Leben ist eine Öko-Baustelle, ISBN-13: 978-3-86231-125-5, DAV 2011
- Hartmut Graßl: Klimawandel: Die wichtigsten Antworten, ISBN-13: 978-3-8312-6318-9 Komplett Media 2007
- Li Qing: Die wertvolle Medizin des Waldes, ISBN-13: 978-3-8398-8171-2, Argon Hörbuch 2018
- Wer ernährt die Welt?: Renata Schmidtkunz im Gespräch mit Maximilian Hardegg, Landwirt und Unternehmer 978-3-902733-56-6, ORF 2014

MS-Kinder

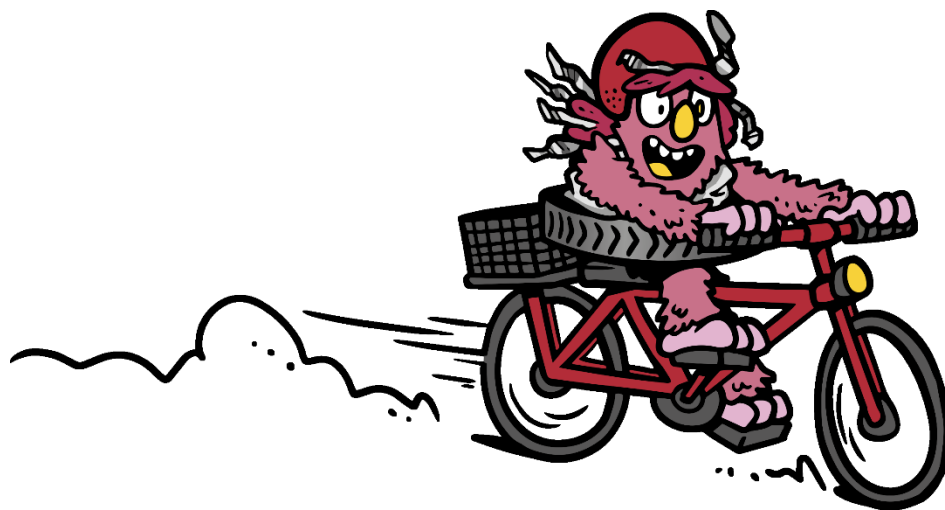
- Every Day for future. 100 praktische Dinge, um das Klima zu schützen, ab 8 Jahren, ISBN-13: 978-3-96632-013-9, Verlag: Hörcompany, Medium: 1 CD(s) Laufzeit 160 Minuten
- Christine Knödler, Benjamin Knödler: Young Rebels. 25 Jugendliche, die die Welt verändern, ab 10 Jahren, ISBN-13: 978-3-7456-0240-1, Verlag: Silberfisch, Medium: 3 CD(s), Laufzeit: 219 Minuten
- Luisa Neubauer, Alexander Repennig: Vom Ende der Klimakrise, ab 12 Jahren, ISBN-13: 978-3-86484-632-8, Verlag: tacheles!, Medium: 1 MP3-CD(s), Laufzeit: 540 Minuten

VS-Kinder

- Was ist was? Das Wetter. Die Jahreszeiten, ab 6 Jahren, ISBN-13: 9783788628994, Verlag: Tessloff, Medium: 1 CD(s),
- Peter Wohlleben: Hörst du wie die Bäume sprechen? , ab 6 Jahren, ISBN-13: 978-3-8373-1031-3, Verlag: Oetinger, Medium: 1 CD(s), Laufzeit: 141 Minuten
- Rätsel der Erde. Der Regenwald, ab 8 Jahren, ISBN-13: 9783942175029, Verlag: Headroom, Medium: 1 CD(s), Laufzeit: 80 Minuten

Kindergartenkinder

- Ingo Siegner: Der kleine Drache Kokosnuss und die Wetterhexe, ab 3 Jahren, ISBN-13: 978-3-8371-0357-1, Random House Audio, 2010
- Liane Schneider: Conni kümmert sich um die Umwelt, ab 3 Jahren, ISBN-13: 978-3-7456-0326-2, Silberfisch, Laufzeit: 43 Minuten, 2021
- So schön ist die Welt: Nina Blazon, Sven Gerhardt, Anke Girod, ab 5 Jahren, ISBN-13: 978-3-8371-5333-0, Random House, Medium: 2 CD(s), Laufzeit: 134 Minuten, 2021



DVDs -Filme

Erwachsene/Jugendliche

- Immer noch eine unbequeme Wahrheit - unsere Zeit läuft Bonni Cohen [Regie] Paramount, 2017, 134 Min. EAN: 5053083146634
- 2040 - Wir retten die Welt! Damon Gameau [Regie] Leonine, 2019. - 89 Min. EAN: 4061229121705
- Sechs Grad bis zur Klimakatastrophe? Hamburg: Gruner 2008. - 96 Min.
- (National Geographic: Wissenschaft und Technik) EAN: 9783866900844
- Tomorrow - Die Welt ist voller Lösungen Cyril Dion [Regie]. Pandora Film, 2015. - 116 Min.
- EAN: 4042564169034
- Power to Change - Die Energie Rebellion Carl-A. Fechner [Regie]. - Berlin: EuroVideo 2015.
- 90 Min. EAN: 9783898678018
- Die grüne Lüge - Werner Boote [Regie] Lighthouse Home Entertainment, 2017. – 93 Min.
- EAN: 4250128430494
- Eine unbequeme Wahrheit Davis Guggenheim [Regie]. Paramount, 2005. - 93 Min.
- EAN 4010884533637
- Thule Tuvalu Der Film zum Klimawandel / Matthias von Gunten [Regie] Lighthouse Home Entertainment, 2014. - 96 Min. EAN: 4250128416979

VS/NMS-Kinder

- Wall-E - Der Letzte räumt die Erde auf Andrew Stanton [Regie] 2008 – 95 Min. EAN: 8717418185886
- Checker Tobi und das Geheimnis unseres Planeten Martin Tischner [Regie] Alive Ag 2018. - 83 Min. EAN: 4260456580532
- Erklär mir mal die Energie KSM GmbH, 2010. - 170 min. EAN: 4260181985657
- Klima von Eiszeit zu Warmzeit Universal, 2009. - 24 Min., (Was ist was) (Tessloff Wissen) EAN: 5050582699043

Kindergartenkinder

- Bibliothek der Sachgeschichten - R 8 Recycling Armin Maiwald [Regie]. - Köln: FLASH-Filmstudio, 2012. - 30 Min. EAN: 4260045882252
- Bibliothek der Sachgeschichten - S 6 Solarenergie Armin Maiwald [Regie], Köln: FLASH-Filmstudio, 2010. - 30 Min. EAN: 4260045881781

Spiele

Die **Spielempfehlungen** zum **Thema Klimaschutz und Umwelt** stammen von **Herrn Johann F. Herrmann, Bereichsleitung Ludothek**.

Die farblich markierten Medienempfehlungen wurden in den Bestand der KlimaKisten aufgenommen.

Die steirische Landesludothek

Mag.^a Sarah Ulrych, GF
Johann F. Herrmann, Bereichsleitung
Karmeliterplatz 2, 8010 Graz
T: 0316/90370250
office@ludovico.at
www.ludovico.at



Erwachsene/Jugendliche

Planet A

Ein kleines, kooperatives Kartenspiel in dem man gemeinsam versucht unseren Planeten A – die Erde – zu retten. Das Spiel hat einen sehr realitätsnahen Ansatz und bietet auch eine Möglichkeit zur Reflexion und Diskussion. - Passend ab Unterstufe bis Erwachsene; 2 bis 5 SpielerInnen ab 10 Jahren; Dauer: 15 – 45 min; Verlag: Planet A;

Photosynthese

Ein Strategiespiel, in dem man Bäume ansetzt und durch ihren Lebenszyklus begleitet. Wichtig ist dabei, dass die eigenen Bäume ausreichen Licht bekommen. Ein mehrfach ausgezeichnetes Spiel mit besonders schön gestalteten Bäumen. - Ideal ab Unterstufe bis Erwachsene; 2 bis 4 SpielerInnen ab 10 Jahren; Dauer: 45-60 min; Verlag: Asmodee; Autor: Hjalmar Hach

Keep Cool – Setzen Sie das Klima aufs Spiel

Jeder Spielende schlüpft in die Rolle von Politikern verschiedener Länder, die versuchen mit Verhandlungsgeschick ihre Ziele zu erreichen. Durch Kompromisse und Absprachen versucht man zu einer gemeinsamen Lösung zu kommen um nicht von den Folgen einer Umweltkatastrophe überrannt zu werden. - Ideal für Oberstufe und Erwachsene; 3 - 6 SpielerInnen ab 12 Jahren; Dauer: 60-120 min; Verlag: Spieltrieb, Autor: Klaus Eisenack, Gerhard Petschel-Held;

One Planet Game

Ein pädagogisches Kartenspiel zum Ressourcenverbrauch, zum ökologischen Fußabdruck und zur Nachhaltigkeit. Durch Einschätzen und Interaktion werden die Denkmuster für ein umweltbewusstes Konsumverhalten trainiert. Das Spiel wurde speziell für den Unterricht an Mittel- und Oberstufe konzipiert.

3 bis 8 SpielerInnen ab 10 Jahren; Dauer: 15 min; Verlag: Studierendeninitiative enactus Münster;

NMS-Kinder

Global Warming



Das Spiel thematisiert die Erdölförderung und -verarbeitung und die damit verbundene Klimaerwärmung. Die (fiesen und bedenklichen) Aktionen der Spielenden haben direkten Einfluss auf die Siegbedingungen - bleiben diese in Grenzen zählt der finanzielle Gewinn, kippt das System, gewinnt der geringste Beitrag zur Erwärmung - Spielbar schon ab Volksschulalter, ideal aber von Unterstufe bis Erwachsene;

2 bis 4 SpielerInnen ab 8 Jahren; Dauer: 30 min; Verlag: Mücke;
Autor: Deniz Bucak;

Planet

In diesem wunderschönen Spiel gestaltet man seinen eigenen Planeten in 3D mit den verschiedenen Landschaften je nach seinem persönlichen Ziel. Dabei sind natürlich die Tierarten, die gerade eine Heimat suchen, der entscheidende Faktor. Nach zwölf Runden ist der Planet fertig und die Tiere erfreuen sich an ihrem Lebensraum. Ein mehrfach ausgezeichnetes Spiel, besonders für Familien empfohlen. - Spielbar schon ab Volksschulalter, ideal aber von Unterstufe bis Erwachsene;

2 bis 4 SpielerInnen ab 8 Jahren; Dauer: 30 min; Verlag: Asmodee;
Autor: Urtis Sulinkas;

Renature

Hier möchte man der Natur helfen, ein umweltverschmutztes Tal wieder zurück in den ursprünglichen Zustand zu bringen. Um die Wette bepflanzt man Flächen und setzt Tierarten wieder frei. Doch das will gut geplant sein, denn je nach Reihenfolge und Art der Pflanze erhält man mehr oder weniger Siegpunkte. Ein Spiel, das im Verlauf eine bunte Landschaft entstehen lässt.

2 bis 4 SpielerInnen ab 8 Jahren; Dauer: 45 – 60 min; Verlag: Pegasus;
Autoren: Wolfgang Kramer und Michael Kiesling;

Mini Diver City

Hier kämpft man gemeinsam gegen internationale Konzerne, die die Ressourcen eines Korallen-Archipels mit vielfältigem Ökosystem ausbeuten wollen. Dabei ist man als Taucherteam gefordert die Regierung zu überzeugen, dass der gesamte Archipel zum Naturschutzgebiet erklärt wird. - Bevor die Profitgier der Fischfang-, Öl- und Tourismusindustrie die fragile Natur zerstört; Das gelingt durch das identifizieren und dokumentieren seltener Tierarten. Werden zu viele Tierarten von der Industrie ausgerottet oder zu viele Hotels gebaut - das Schwierigkeitslevel kann da sehr gut angepasst werden – verlieren alle Mitspielenden. Zusätzlich enthält die Spielregel Wissenswertes zu 12 gefährdeten Tierarten.

1 bis 7 SpielerInnen ab 8 Jahren; Dauer: 20 min; Verlag: Sphere Games; Autor: Maxime Tardif;

Kyoto – Money makes the World go down

Dieses Spiel entlarvt satirisch die Weltpolitik zum Thema Klima. Aufgezogen als spannender Politthriller rund um die Klimakonferenz, vertritt man dabei ein Land und will natürlich nur das Beste – für die eigenen Interessen, nicht für die Welt...; Das Spiel gewinnt man, wenn man seinen eigenen Wohlstand am besten gehalten hat, aber nur, wenn die Konferenz nicht scheitert. Scheitern die Verhandlungen (wer würde das denn zulassen...), wird nur die habgierigste Seite von der Siegwertung ausgeschlossen. Das Spiel offenbart dabei wirklich die

negativen Implikationen der üblichen Politik und sorgt sicher für Diskussionsstoff.

3 bis 6 SpielerInnen ab 10 Jahren; Dauer: 30 - 45 min; Verlag: Pegasus;
AutorInnen: Sabine Harrer und Johannes Krenner;

Darwin's Choice (mit der Erweiterung Before and After)

Alle Mitspielenden wollen hier Tierarten kreieren, die durch ihre gute Anpassung überleben und ihre Spuren in der Geschichte hinterlassen. Mit der Erweiterung Before and After kommen auch die menschlichen Einflüsse zur Geltung - Pestizide, Plastik, Krieg, Verschmutzung der Meere etc. – und verändern die Überlebenschancen der Tiere. Welche Arten können denn bei menschengemachten Katastrophen noch überleben?

2 bis 6 SpielerInnen ab 10 Jahren; Dauer: 60 -120 min; Verlag: Treeceratops;
Autoren: Marc Dür, Samuel Luterbacher, Elio Reinschmidt;

Der blaue Kristall

Hier geht es im Wettstreit um die Ausstattung des eigenen Hauses mit Solaranlagen. Dabei gewinnt, wer zuerst das eigene Dach mit 6 Photovoltaik-Modulen ausgerüstet hat. Im Spiel sind viele Fragekarten zum Thema, die gestellt werden und zu beantworten sind. So lernen die Mitspielenden im Laufe des Spiels eine Menge zu Sonnenenergie und Photovoltaik. Mit 5 oder 4 PV-Modulen als Spielziel hat man eine kürzere Spielzeit.

3 bis 6 SpielerInnen ab 10 Jahren; Dauer: 90 min; Verlag: Spieltrieb; Autor: Wolfgang Steinke;

VS-Kinder

Fish'n'Flips

Hier geht es darum, Meerestiere wie Delphine und Schildkröten kooperativ oder um die Wette aus den Fangnetzen zu retten. Mit unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden und Missionen gibt es ein immer wieder neues Spielerlebnis - Spielbar schon ab Volksschulalter, aber auch noch für Erwachsene interessant;

1 bis 6 SpielerInnen ab 8 Jahren; Dauer: 15 - 30 min; Verlag: Gaiagames;
Autor: Kevin Luhn;

Das Quiz der Erde

Unsere Erde ist einzigartig und faszinierend. Hier findet sich alles, was Kinder über den blauen Planeten wissen wollen. Ein lehrreiches Quiz, das als Ausgangspunkt für ökologische Themen hergenommen werden kann. - Passend für das Volksschulalter;

2 bis 5 SpielerInnen ab 8 Jahren; Dauer: 30 min; Verlag: Moses; Autor: Geraldine Maincent;

R-Öko

Ein Spiel um Recycling und Ökologie. Hier müssen die verschiedenen Abfälle korrekt sortenrein gesammelt und in Recyclingfabriken gebracht werden. Im Verlauf des Spieles wird es schwieriger, es kommt leider immer mehr Müll nach. Nur durch effektiveres Recyclen kann man dabei Minuspunkten entgehen. Greift das schwierige Thema kindgerecht auf und zeigt nebenbei, dass Müllentsorgung immer schwierig ist.

3 bis 5 SpielerInnen ab 8 Jahren; Dauer: 30 min; Verlag: Amigo; Autor: Susumu Kawasaki

Kindergartenkinder

100 gewinnt

Ein Lernspiel zum klimaverträglichen Leben nach der Idee „Ein Tag hat 100 Punkte“. Das Spiel wurde für den Einsatz im Schul- und Bildungswesen konzipiert und ist im Grunde ein Memo-Spiel, das drei Spielmodi bereithält. In der vereinfachten Form schon ab 4 Jahren spielbar, in der Strategievariante ist es für Jugendliche und Erwachsene auch geeignet.

2 bis 6 SpielerInnen ab 4 Jahren; Dauer: 10 - 30 min; Verlag: Kairos – Institut für Wirkungsforschung Bregenz;

Honigtöpfchen

Ein kooperatives Laufspiel bei dem man gemeinsam den Bienen hilft im beginnenden Herbst den letzten Nektar einzusammeln und die Honigtöpfe zu füllen. In Kooperation mit „Bienen machen Schule“ enthält das Spiel auch Informationen über Bienen und nützliche Ideen um den Bienen auch in der realen Welt zu helfen. Passend für ältere Kindergartenkinder und Volksschulalter;

1 bis 4 SpielerInnen ab 5 Jahren; Dauer: 15 min; Verlag: Amigo;
Autor: Wolfgang Dirscherl;

Tief im Riff

Ein kooperatives Spiel in dem die Spielenden als neugierige Fische ein Korallenriff erkundet. Zusammenbleiben und gemeinsam andere Meeresbewohner zu finden, ist hier wichtig. Ein schönes und ausgezeichnetes Kinderspiel, das Kindern auch den Lebensraum Korallenriff nahebringen kann. - Passend für ältere Kindergartenkinder und Volksschulalter;

2 bis 6 SpielerInnen ab 5 Jahren; Dauer: 20 min; Verlag: Amigo; Autor: Alex Randolph;

Information und Kontakt zur Klima-Kiste:

Klimabündnis Steiermark

Mag.^a Elisabeth Unger

Schumanngasse 3, 8010 Graz

T: 0316/821580, 0676/5086526

elisabeth.unger@klimabuendnis.at

www.klimabuendnis.at/steiermark

Empfehlungen Bücher/Hörbücher/DVDs:

LESEZENTRUM STEIERMARK

Institut für Bibliotheksorganisation,

Bibliotheksentwicklung und Lesepädagogik

Dr.ⁱⁿ Michaela Haller, GF

Eggenberger Allee 15a, 8020 Graz

T: 0316/685 3570

office@lesezentrum.at

www lesezentrum.at

Empfehlungen Spiele:

Die steirische Landesludothek Ludovico

Mag.^a Sarah Ulrych, GF

Johann F. Herrmann, Bereichsleitung

Karmeliterplatz 2, 8010 Graz

T: 0316/90370250

office@ludovico.at

www.ludovico.at